



¡Los Manosucias se han puesto manos a la obra! Como buen equipo, deberán trabajar de forma coordinada para hacer un buen uso de los materiales a su alcance y proteger el medio ambiente.

Tu misión consiste en aprovechar los recursos al máximo: conseguir que todo lo que se produce, se consuma en la siguiente etapa del círculo y evitar generar residuos.

¿Podrás ayudarles a cerrar el círculo?

¡El juego más circular!

El juego se basa en utilizar los recursos de forma que se aprovechan los materiales y reducen los residuos a lo largo del ciclo:



Objetivo

Gana el máximo número de puntos al finalizar la partida.
Los puntos se logran **completando círculos**.

Componentes



Cada carta tiene 3 partes:

Personaje central →

Recursos que consume →



← Recursos que produce

¿Qué es un círculo?

Un círculo está compuesto por al menos 4 cartas, una de cada color.

Es un círculo pero no está equilibrado →



¿Cuándo está equilibrado?

Un círculo está **equilibrado** cuando todo lo que se produce se consume en la siguiente etapa.

Ahora es un círculo equilibrado →



Preparación

- 1º** Baraja todas las cartas de personaje junto con los comodines para formar un montón. Coloca el montón **bocabajo** en el centro de la mesa.
- 2º** Reparte **4 cartas** del montón a cada persona para que las coloque **bocarriba** en su zona de juego.

Cómo colocar las cartas

Las cartas en la mesa siempre se colocan tratando de formar un círculo:

El magenta arriba a la izquierda.

El cian arriba a la derecha.

El verde abajo a la izquierda.

El azul abajo a la derecha.

Si **no** tienes un **color**, deja su **hueco vacío**.

Si tienes **varias** cartas del **mismo color**, **solápalas** de tal forma que se vean los recursos que consumen y que producen cada una de ellas.



Funcionarán como una sola carta. Por ejemplo, estas dos combinaciones de cartas verdes son equivalentes:



← Estas dos cartas equivalen a esta →



Comodines

Hay algunas cartas de color naranja que son comodines. Los comodines funcionan como cualquier recurso. Por ejemplo, gracias a este comodín, este círculo está totalmente equilibrado y daría 5 puntos:



Con este comodín los recursos se equilibran →

Cómo jugar

En tu turno, tienes que:

Solo puedes hacer
← 1 de estas 2 acciones

1º

Robar 1 carta del montón.

o

Descartar 2 de tus cartas y robar 2 cartas del montón.

2º

Después, si quieres:

Puedes descartar
1 de tus cartas.

Todas las cartas descartadas irán a un montón de descartes bocarriba, separado del montón principal de robo. Una vez descartadas, estas cartas no se volverán a usar.

3º

Al final del turno:

Puedes decidir cerrar un círculo usando todas las cartas que lo componen.

Cerrar un círculo

Si, al final de tu turno, todas tus cartas forman un círculo:

= Equilibrado: Si quieres, puedes anunciar que cierras el círculo y ganarás tantos puntos como cartas forman parte del círculo.

Con este círculo
ganarías 5 puntos →



No equilibrado: Si quieres, puedes cerrarlo. Ganarás tantos puntos como cartas forman parte del círculo, pero perderás un punto por cada recurso que sobre o falte.

Con este círculo
ganarías 4 puntos →

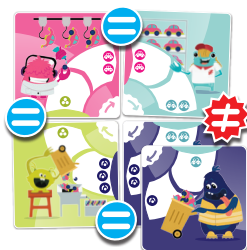


5 cartas - 1 recurso →

Puedes incluso cerrar un círculo que te dé **cero puntos** (si el número de cartas es igual que el número de recursos que sobran o faltan), pero no uno que te dé puntos negativos.

Una vez que has cerrado el círculo:

1º Puntúalo: Para ello, guarda bocabajo todas las cartas que lo componían para contar un punto por cada carta. En caso de que el círculo no estuviera equilibrado, descarta las cartas que no sean necesarias para contar los puntos.



Debes descartar esta carta →

porque en este círculo sobra
← 1 recurso

Guarda estas
4 cartas para puntuar →



2º Roba 4 cartas del montón para tu siguiente turno.

Fin de la partida

Cuando alguien roba la **última carta**, se desencadena el final de la partida. En ese momento, terminad la ronda hasta que todo el mundo haya jugado el mismo número de turnos.

Cada persona cuenta el **número de puntos** que ha conseguido. Quien tenga más puntos, gana la partida. En caso de empate, la victoria es compartida.

Sobre Essity

Essity es una compañía líder en el sector de la higiene y la salud. Nuestros productos se venden en más de 150 países a través de las marcas globales TENA y Tork, así como otras marcas como Colhogar, Demak'Up, Leukoplast, Actimove o Jobst.

En Essity pensamos que la higiene y la salud son la esencia del bienestar para cualquier persona. Ambas, además, juegan un papel fundamental en el desarrollo social, medioambiental y económico del mundo. Se trata de una cuestión sencilla, pero también llena de retos que exigen romper barreras: desde combatir estereotipos culturales o la desigualdad hasta fomentar el desarrollo sostenible y nuevos estilos de vida.

Bajo nuestro lema "Rompeamos barreras por el bienestar" impulsamos iniciativas para concienciar y sensibilizar a la población sobre cuestiones relacionadas con la higiene, la salud y el medio ambiente.

Descubre más sobre nosotros en essity.es



Cierra el Círculo es un juego de Pablo Garaizar desarrollado por WAH! studio para Essity.

